Министерство образования и науки Российской Федерации

федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого»

**Институт дополнительного образования**

**Высшая инженерная школа**

**КУРСОВАЯ РАБОТА**

**КОНСОЛЬНАЯ ИГРА «ЗМЕЙКА» (задаие № XX)**

по курсу процедурного программирования (языки С и С++)»

Выполнил:

< Пикалов Александр Николаевич>

Подпись

Санкт-Петербург 2023

Постановка задачи

Здесь приводится текст задания, по которому выполняется отчет

Структура программы

Здесь приводится схема декомпозиции задачи, т.е. распределение функций, используемых в программе по отдельным модулям (единицам компиляции).

Описание данных

Здесь приводится описание данных, используемых в задаче (описание структур, констант, переменных).

**Функции**

Здесь приводится описание функций каждого модуля

Исходный текст программы